

COMPUTER TECHNOLOGY

<http://lecturer.ukdw.ac.id/willysr/tekkom-ti>

<http://ti.ukdw.ac.id/~willysr/tekkom-ti>

Willy Sudiarto Raharjo

willysr@ti.ukdw.ac.id

Teknik Informatika

Universitas Kristen Duta Wacana

Kontak

- Gedung Agape Lt 3 FTI
- Email: willysr@gmail.com / willysr@ti.ukdw.ac.id
- FB: Willy Sudiarto Raharjo
- Twitter: willysr2804
- LinkedIn: Willy Sudiarto Raharjo
- Plurk: willysr

Aturan Perkuliahan

- Toleransi Keterlambatan: **15 menit setelah kuliah mulai**
- Baju Rapi dan Sopan + Sepatu
- Mengganggu ketenangan kelas → **KELUAR + ABSEN**
- Syarat ikut TAS: **75% HADIR**
- Sanksi berbuat curang : **GUGUR MATAKULIAH**
- **SETIAP** mahasiswa **DIWAJIBKAN** membawa buku teks
 - Computing Essentials 2014 (Timothy J, Linda I)

Materi

- Information Technology, the Internet, and You
- The Internet, the Web, and Electronic Commerce
- Basic Application Software
- System Software
- The System Unit
- Input and Output
- Secondary Storage

Materi

- Communications and Networks
- Privacy, Security, and Ethics
- Information Systems
- Databases
- Systems Analysis and Design
- Programming And Languages

Distribusi Nilai

- A : 85 – 100
- A- : 80 – 84,9
- B+ : 75 – 79,9
- B : 70 – 74,9
- B- : 65 – 69,9
- C+ : 60 – 64,9
- C : 55 – 59,9
- E : < 54,9

Penilaian

■ TTS	10%
■ TAS	10%
■ QUIZ	20%
■ TUGAS	20%
■ KEAKTIFAN	10%
■ PRAKTIKUM	30%

TUGAS

- Tugas kelompok (5 orang/kelompok) → 14/15 kelompok
- Setiap minggu terdapat 2 tema yang ditentukan dosen
- Presentasi dan diskusi di pertemuan ke-2
- Kelompok yang presentasi: RANDOM di hari H
- Kelompok sisanya memberikan argumen atau komentar
- Waktu untuk masing-masing tema: +/- 30-45 menit
- Dimulai minggu ke-2
- Bobot : 2x @ 10%

KEAKTIFAN

- Keaktifan dalam diskusi
 - ◆ Bertanya kepada group yang presentasi
 - Setiap kelompok diberi 2-3x kesempatan bertanya/tema
 - Pergunakan kesempatan bertanya sebaik-baiknya
 - ◆ Menjawab pertanyaan (bagi presenter)
 - Dimungkinkan juga menjawab pertanyaan yang tidak bisa dijawab oleh group yang melakukan presentasi
- Penilaian hanya diberikan pada argumen atau pertanyaan yang berkualitas/berbobot
- Penilaian dilakukan per individu (maks 2%), tetapi nilai akhir keaktifan adalah hasil dari kelompok

SIMULASI PENILAIAN

- Mahasiswa A : sangat aktif → menyumbang 2%
- Mahasiswa B : cukup aktif → menyumbang 1.5%
- Mahasiswa C : kurang aktif → menyumbang 0.5%
- Mahasiswa D : tidak aktif → menyumbang 0%
- Mahasiswa E : sangat aktif → menyumbang 2%
- Berarti nilai keaktifan untuk kelompok ini sebesar: 6

Referensi

- Computing Essentials 2014 (Timothy J, Linda I)